

ARCHITEKTURFORUM ZÜRICH

Turnier-Ablauf 2024

19. Zürcher Architekt:innen-Fussballturnier

Die Vorrunde

32 Teams, eingeteilt in 4 Gruppen zu 8 (Gruppe A, B, C, D). Jedes Team spielt sieben Mal.

Die vier Erstplatzierten der Gruppen qualifizieren sich für die Achtelfinals.

Die Finalrunden

Es werden Achtelfinals, Viertelfinals, Halbfinals und ein Final nach dem Cup-System gespielt, so dass die Verlierer jeweils ausscheiden.

Die Verlierer der Halbfinals bestreiten ein Spiel um den 3. und 4. Rang.

Allgemeines

Punktgleichheit in der Vorrunde

- A Bei Punktgleichheit von 2 Teams entscheiden:
 1. Das Resultat der direkten Begegnung
 2. Die Tordifferenz der entsprechenden Gruppenspiele.
 3. Anzahl erzielte Tore
 4. Das Los

- B Bei Punktgleichheit von 3 Teams entscheiden:
 1. Das Resultat aller direkten Begegnungen (inkl. Tordifferenz)
 2. Gemäss A

- C Bei Punktgleichheit von 4 Teams sinngemäss wie A und B

Unentschieden in der Finalrunde

Bei Unentschieden in der Finalrunde erfolgt ein Penaltyschiessen nach folgenden Regeln:

Je 3 Schüsse pro Team hintereinander auf ein normales Fussballgoal (7.32 × 2.44m). Sollte das erste Penaltyschiessen keinen Entscheid bringen, wird abwechslungsweise je ein Penalty geschossen, bis die Entscheidung fällt. Die ersten 3 Penaltys müssen von 3 verschiedenen Spielern getreten werden. Danach gilt keine Einschränkung mehr. Die beginnende Mannschaft wird ausgelost.