

# ARCHITEKTURFORUM ZÜRICH

## **Turnierreglement 2019**

### **16. Zürcher Architekten-Fussballturnier**

1. Einteilung der 32 Mannschaften in 4 Gruppen zu je 8 Teams. Die Zuteilung erfolgt mit Los. Innerhalb der gelosten Gruppen spielt jede Mannschaft gegen jede.
2. Gespielt wird mit 6-SpielerInnen-Teams (inkl. Torhüter). Auf dem Spielfeld müssen immer zwei Frauen pro Mannschaft mitspielen.
3. Die Offsideregeln sind aufgehoben.
4. An Stelle des Torabstosses kann der Torhüter den Ball auch abwerfen (auch über die Mittellinie hinaus).
5. Die Rückpassregel gilt nach SFV.
6. Freistösse können indirekt wie direkt verhängt werden (gemäss Schiri-Entscheid).
7. Der Mindestabstand bei Freistössen beträgt 5 m.
8. Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch. Bei Nichttragen von Schienbeinschonern muss der entsprechende Spieler den Platz verlassen und Schoner anziehen. Tragen nicht mindestens 4 Spieler, die eingesetzt werden können, bei Spielbeginn Schienbeinschoner, verliert dieses Team das Spiel 0:1 forfait. Die Kontrolle und der Entscheid diesbezüglich liegt beim Schiedsrichter, der das Spiel anpfeift.
9. Spielerauswechslungen sind auf Höhe der Mittellinie bei Spielunterbrüchen gestattet. Regelverstösse können mit Freistoss indirekt bestraft werden (Ermessen des Schiedsrichters bei Benachteiligung des Gegners).
10. Jeder Spieler darf während des gleichen Spieles mehrmals ein- und ausgewechselt werden.
11. Soweit ansonsten nichts anderes bestimmt wird, gelten die Regeln des SFV.
12. Sind zwei Mannschaften kaum voneinander zu unterscheiden, können Überziehleibchen beim Turniertisch ausgeliehen werden (bitte wenn möglich im Voraus die Tenuefarben der Gegner anschauen). Bitte nach Spielschluss wieder zurückgeben.

# ARCHITEKTURFORUM ZÜRICH

## **Turnierreglement 2018**

### **15. Zürcher Architekten-Fussballturnier**

13. Es darf in Turnschuhen mit Gummisohlen und Nockenschuhen (Gumminocken, nicht auswechselbar) gespielt werden. Nicht erlaubt sind weiterhin sämtliche Arten von Stollenschuhen! Spielt ein Teilnehmer in Schuhen, die dieser Bestimmung widersprechen, wird er vom Schiedsrichter vom Feld geschickt und darf erst wieder eintreten, wenn er reglementskonforme Schuhe trägt. Merkt der Schiedsrichter erst im Laufe der Partie, dass ein Teilnehmer in unzulässigen Schuhen spielt, entscheidet die Turnierleitung, ob dessen Mannschaft den betreffenden Match forfait verliert.
14. Die Spieldauer für sämtliche Spiele beträgt 12 Minuten. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft spielt gegen den Turniertisch und hat Anstoss. Es gibt weder Pause noch einen Seitenwechsel.
15. Der Captain jeder Mannschaft muss sich ca. 30 Minuten vor dem ersten Spiel des Turniers beim Turniertisch melden.
16. Spielbeginn und Spielende werden vom Turniertisch aus angezeigt.
17. Tritt eine Mannschaft nicht zur vorgeschriebenen Zeit mit mindestens 4 Spielern an (welche auch Schienbeinschoner tragen, vgl. oben erwähnte Ausführungen zur Schienbeinschonerpflicht), verliert sie das Spiel 0 : 1 forfait. Spieler, die sich inner- und ausserhalb des Spielfeldes unsportlich benehmen, können durch die Turnierleitung für die ganze Dauer des Turniers ausgeschlossen werden. Verhält sich eine ganze Mannschaft in diesem Sinne unsportlich, kann sie von der Turnierleitung ausgeschlossen werden.
18. Bei Mannschaftsrückzug entscheidet die Turnierleitung über das weitere Vorgehen.
19. Proteste werden von der Turnierleitung behandelt. Sie sind sofort nach Spielschluss schriftlich und gegen Hinterlegung einer Kautions von Fr. 100.— am Turniertisch einzureichen.
20. Bei Protesten, Auskünften etc. ist nur der betreffende Captain für die Verhandlungen ermächtigt.
21. Jegliche Haftpflicht für Unfälle, Diebstähle etc. wird vom Veranstalter abgelehnt. Es ist Sache der Teilnehmer, sich genügend zu versichern.
22. In allen Fällen, die in diesem Reglement nicht enthalten sind, entscheidet die Turnierleitung.