

ARCHITEKTURFORUM ZÜRICH

Turnier-Ablauf 2019

16. Zürcher Architekten-Fussballturnier

Die Vorrunde

- 32 Teams eingeteilt in 4 Gruppen zu 8 Teams

Jedes Team spielt sieben Mal.

Die vier Erstplatzierten der Gruppen qualifizieren sich für die Achtelfinals.

Die Finalrunden

Es werden Achtelfinals, Viertelfinals, Halbfinals und ein Final nach dem Cup-System gespielt, so dass die Verlierer jeweils ausscheiden.

Die Verlierer der Halbfinals bestreiten ein Spiel um den 3. und 4. Rang.

Allgemeines

Punktgleichheit in der Vorrunde

- A Bei Punktgleichheit von 2 Teams entscheiden:
 1. Das Resultat der direkten Begegnung
 2. Die Tordifferenz der entsprechenden Gruppenspiele.
 3. Anzahl erzielte Tore
 4. Das Los

- B Bei Punktgleichheit von 3 Teams entscheiden:
 1. Das Resultat aller direkten Begegnungen (inkl. Tordifferenz)
 2. Gemäss A

- C Bei Punktgleichheit von 4 Teams sinngemäss wie A und B

Unentschieden in der Finalrunde

Bei Unentschieden in der Finalrunde erfolgt ein Penaltyschiessen nach folgenden Regeln:
Je 3 Schüsse pro Team hintereinander auf ein normales Fussballgoal (7.32 × 2.44m). Sollte das erste Penaltyschiessen keinen Entscheid bringen, wird abwechselungsweise je ein Penalty geschossen, bis die Entscheidung fällt.
Die ersten 3 Penaltys müssen von 3 verschiedenen Spielern getreten werden. Danach gilt keine Einschränkung mehr.
Die beginnende Mannschaft wird ausgelost.