



Brauerstrasse 16, 8004 Zürich, Schweiz
Telefon 043 317 14 00, Fax 043 317 14 02, mail@af-z.ch

ARCHITEKTURFORUM ZÜRICH

S AM SCHWEIZERISCHES
ARCHITEKTUR-
MUSEUM / SWISS
ARCHITECTURE MUSEUM

Dienstag, Mittwoch, Freitag 12:00 – 18:00 Uhr
Donnerstag 16:00 – 22:00 Uhr, Samstag 11:00 – 17:00 Uhr

ARCHITEKTURFORUM ZÜRICH

S AM SCHWEIZERISCHES
ARCHITEKTUR-
MUSEUM / SWISS
ARCHITECTURE MUSEUM

Donnerstag, 10.04.2008, 19:00 Uhr / Podiumsdiskussion

ARCH/SCAPES – Verdichtung gestalten

Die Verhandlung von Architektur und Landschaft in der Schweiz

Die Ausstellung Arch/Scapes im Schweizerischen Architekturmuseum Basel (bis 11.05.2008) präsentiert aktuelle Bauten und Projekte aus der heterogenen Kulturlandschaft der Schweiz. Dargestellt wird die Verhandlung von Privat und Öffentlich – von Architektur und Landschaft. Die Veranstaltungsreihe am Architekturforum Zürich fokussiert die grosse Bautätigkeit an den Rändern der Stadt.

Die Verdichtung des bestehenden Stadtkörpers ist angesichts schwindender Landreserven zur Notwendigkeit geworden und erreicht inzwischen Vorstädte wie Altstetten. Lokale Interessengruppen stehen der Entwicklung allerdings kritisch gegenüber. Wie lässt sich Verdichtung gestalten? Wie läuft die schwierige Aushandlung des «richtigen» Gleichgewichts von Öffentlich und Privat? Je zwei Architekten und Landschaftsarchitekten diskutieren auf dem Podium ihre Standpunkte.

Es diskutieren unter der Leitung von Caspar Schärer, Architekt und Journalist:

- Matthias Heinz, Architekt, pool Architekten, Zürich
- Dieter Dietz, Architekt, UNDEND Architektur AG, Zürich
- Christophe Girot, Landschaftsarchitekt, Professor Institut für Landschaftsarchitektur, ETH Zürich
- Stefan Rotzler, Landschaftsarchitekt, Rotzler Krebs Partner GmbH, Winterthur

Ort: Architekturforum Zürich, Brauerstrasse 16, 8004 Zürich

Eine Co-Produktion des Architekturforums Zürich mit dem Schweizerischen Architekturmuseum Basel

www.afz.ch/co-produktionen/ / www.sam-basel.org

Mit freundlicher Unterstützung von:

ERNST GÖHNER STIFTUNG
ZUG